**PLANES COMPLEMENTARIOS DE APOYO**

**Asignatura:** Tecnología e informática  **Grado:** 6° **Periodo:** V **Año:** 2022

**RECOMENDACIONES**

*Cada periodo el docente formula una pregunta problematizadora o situación problema relacionada con las metas de aprendizaje que le ayudan al estudiante a prepararse para sustentar sus conocimientos y niveles de competencia desde cada área. Este proceso está programado para el martes 22 de noviembre de 2022. El estudiante debe repasar los conceptos que se citan a continuación con ayuda de las notas de clase, el cuaderno y guías de trabajo con el fin de presentar sustentación que dé cuenta de las competencias adquiridas.*

**1.Pregunta Problematizadora:**

¿Cómo identificar peligros informáticos de forma ágil?

2.  **Metas de aprendizaje:**

- Identifica las características de los Bucles en Scratch y los aplica para programar.

- Programa en Scracth a partir de la función de eventos y sensores.

- Reconoce la función se sensores y eventos. - Programa a través del software de Scratch.

- Aplica conceptos ofimáticos para presentaciones digitales en Power Point. (animaciones, transiciones ).

**3. Conceptos académicos desarrollados durante el periodo:**

-Diseño y programación de videojuego en Scratch.

-Presentaciones en blanco y personalización. Animaciones y transiciones. Introducir un texto en el pie de página de unas diapositivas determinadas o todas las diapositivas de una presentación.

-Comprender términos: datos e información, delito informático, malware, virus informático, Ramsoware.  
  
**Referencias bibliográficas:**

Guía de Tecnología e Informática Sexto grado, Quinto periodo

<https://www.youtube.com/watch?v=8kkGLXtTA_M>

https://www.giratic.com/post/peligros-del-internet